

# Time2Clean

# – Manuale d'utilizzo

Progetto:	Time2Clean – <u>https://app.time2clean.it</u>
Data:	02/01/2023
Autore/i:	Claudio Zanzotto

Storia delle versioni	Data	
Versione 1	02/01/2023	Prima stesura manuale





# Sommario

# Sommario

1. Intr	oduzione	.3
2.1	Obiettivo del documento	.3
2.2	Requisiti minimi per l'utilizzo dell'applicazione	. 3
2.3	Navigazione e struttura	. 3
2.4	Elenco dei simboli comuni	.3
2. Pro	getti	.4
2.1	Creazione di un Nuovo Progetto	.4
2.2	Associazione Locali a Progetto	.5
2.1	Inserimento diretto da sistema	. 5
2.2	Inserimento mediante Template XLS	.6
2.3	Eliminazione di un locale dal progetto	. 8
2.4	Download del Report del Progetto (PDF)	. 8
2.5	Eliminazione di un progetto	. 9
3. Pla	nner	10
3.1	Creazione Nuovo Planner	10
3.2	L'interfaccia del Planner Grafico	11
3.3	Creazione di un modello	13
3.3	.1 Inserimento muri	13
3.3	2 Inserimento elementi architettonici	14
3.3	.3 Inserimento elementi di arredo	15
3.4	Eliminazione di un Planner	16
4. Des	stinazioni d'uso	17
4.1 Vi	sualizzare le destinazioni d'uso	17
5. Me	todologie	18
5.1 D	ownload del manuale (PDF)	18
6. Pro	filo	18
6.1 A	ggiornamento dei dati	18
7. Log	jin	20
8. Log	jout	22





# 1. Introduzione

## 1.1 Obiettivo del documento

Il presente documento descrive le modalità di utilizzo dell'applicazione "Time2Clean", l'avanzata piattaforma informatica per il calcolo dei costi di pulizia.

## 1.2 Requisiti minimi per l'utilizzo dell'applicazione

I requisiti minimi per utilizzo dell'applicazione sono i seguenti:

- Browser: ottimizzato per Google Chrome
- Connessione internet ADSL
- Dispositivo desktop

#### 1.3 Navigazione e struttura

La struttura proposta di seguito è pensata per agevolare l'utilizzo dell'applicazione.

Il menu principale si presenta nel seguente modo (Figura 1):

PROGETTI	PLANNER	DESTINAZIONI D'USO	METODOLOGIE	PROFILO	LOGOUT

Figura 1

Al suo interno sei diverse voci:

- 1- Progetti: sezione che ospita tutti i progetti creati dall'utente.
- 2- Planner: sezione per la pianifica dei progetti.
- 3- Destinazioni d'uso: sezione con l'elenco delle destinazioni d'uso suddivise per rischio e associate all'ambiente selezionato
- 4- Metodologie: sezione che contiene i documenti relativi alle varie metodologie di pulizia.
- 5- Profilo: sezione con le informazioni relative all'utente loggato.
- 6- Logout: Bottone per effettuare il *logout* dall'applicazione.

	Salva
	Modifica
$\sim$	Cerca
	Elimina
+	Aggiungi elemento
(!)	Attenzione! Leggere attentamente il contenuto della finestra
-	

#### 1.4 Elenco dei simboli comuni





# 2. Progetti

Nella sezione "Progetti" è possibile creare un nuovo progetto, visualizzare quelli esistenti e modificarne il contenuto, eliminare un progetto.

### 2.1 Creazione di un Nuovo Progetto

Per creare un nuovo progetto è necessario selezionare la voce "Progetti" dal menu presente nella parte superiore della schermata.

PROGETTI	PLANNER	DESTINAZIONI D'USO	METODOLOGIE	PROFILO	LOGOUT

Successivamente selezionare la tipologia di ambiente sulla quale creare il progetto tra quelli presenti nel menù a tendina in alto a sinistra, poi cliccare sul bottone "Nuovo".

NOTA: Gli <u>"ambienti"</u> sono disponibili in base alla sottoscrizione/abbonamento acquistato. L'abbonamento DEMO mette a disposizione gli ambienti *OspedaliDemo* e *ScuolaDemo*, è gratuito ed ha una validità di 15 giorni.

	Ambiente	
Nuovo +	OspedaliDemo	~ Q

Nel pop-up che compare, compilare con i dati richiesti:

- Nome: Indicare il nome del progetto
- Descrizione: Inserire una breve descrizione del progetto
- Comune: Indicare la locazione del progetto [Città Comune]
- Società: Inserire il nome del cliente/potenziale cliente associato al progetto

Progetto	
Nome	
Ambiente	
OspedaliDemo V	
Descrizione	
Comune	
Società	
Fattore K [%]	
Salva	Chiudi

Infine, cliccare su "Salva" per confermare le informazioni inserite e salvare i dati.





# 2.2 Associazione Locali a Progetto

Nella sezione "Progetti", selezionare il progetto interessato dall'elenco di quelli creati cliccando sul suo nome.



Nel pop-up che pompare, cliccare sul bottone "Lista Locali" in fondo alla schermata.



Si verrà così reindirizzati ad una nuova pagina.

Locali Progetto Ospedali Test	< Pr	Ambi ogetto Osp	ente edaliDemo		Nuovo	Import E	Download temp	ilate imp	iort 🗅 Elimina					Planners	Рто	oedure	Pavim	enti
Padiglione	¢   0	Codice		Livello		Reparto / zona			Destinazione d'uso		Area rischio	Procedura	Paviment	0		÷   1	4q	

#### 2.2.1 Inserimento diretto da sistema

Cliccare sul bottone "Nuovo" nella parte superiore della schermata.

		Ambiente				
Locali Progetto Ospedali Test	< Progetto	OspedaliDemo 🗸 🗸	Nuovo +	Import 🖃	Download template import $\Phi$	Elimina

Nel pop-up che compare, compilare con i dati richiesti:

- Descrizione del padiglione
- Codice del padiglione
- Livello Piano
- Reparto Zona
- Destinazione d'uso del locale: selezionare tra le destinazioni d'uso dal men à tendina
- Area di rischio
- Pavimento: selezionare tra le tipologie di pavimento proposte del men à tendina
- Procedura pavimento: selezionare tra le procedure proposte dal men autendina
- Metri quadri
- Frequenza intervento: in termini di gg/wk
- Primo ripasso: in termini di gg/wk
- Secondo ripasso: in termini di gg/wk
- Terzo ripasso: in termini di gg/wk
- Codice planner: selezionare tra i codici planner precedentemente creati proposti dal men ù
  a tendina
- Procedura spolvero: selezionare tra le procedure da applicare agli arredi proposte dal men ù a tendina





Locale	×	Locale	X
Descrizione Padiglione	<u>^</u>	Reparto / Zona	<b>^</b>
Codice Padiglione		Destinazioni d'uso / locale	
Livello		Area di rischio	
Reparto / Zona		Pavimento	
Destinazioni d'uso / locale		Procedura per pavimento	
Area di rischio		Metri quadri [ mq ]	
Pavimento		0 Frequenza intervento [ gg/wk ]	
Procedura per pavimento		1 Primo ripasso [ gg/wk ]	
Metri quadri [ mq ]		0 Secondo rinasso [ og/wk ]	
0		0	
		Codice planner	
Secondo ripasso [ gg/wk ]		Procedura per spolvero	
Terzo ripasso [ gg/wk ] 0			÷
Elimin	a Salva Chiudi	Elimi	na Salva Chiudi

Cliccare sul bottone "Salva" per confermare e chiudere il pop-up.

#### 2.2.2 Inserimento mediante Template XLS

Cliccare sul bottone "Download template import" nella parte superiore della schermata.

		Ambiente				
Locali Progetto	< Progetto	OspedaliDemo	Nuovo +	Import 🖃	Download template import $\Phi$	Elimina
Ospedan lest						

Nella cartella "Download" del proprio PC comparirà il template XLS da compilare.

业 Download		×	+								
🕀 Nuovo ~				í   ↑↓	Ordina ~	≡ Visualizza ~					
$\leftrightarrow \rightarrow \checkmark \uparrow$	🛓  Down	lload									
A Home					Nor	me		U	lltima modifica	Тіро	Dimensione
I Desktop ↓ Download I Documenti				k k k	∼ Oggi	template		2	8/12/2022 14:19	Foglio di lavoro di	6 KB

Una volta aperto il file XLS sarà necessario compilare i campi delle varie colonne per creare i locali da importare a sistema. Ogni riga del file XLS corrisponde ad un singolo locale. Non c'è limite al numero di righe/locali da poter inserire.

Le informazioni da inserire nel file sono:





- Colonna A 

  Descrizione del padiglione
- Colonna B 
  Codice del padiglione
- Colonna C 🗆 Livello Piano
- Colonna D 🗆 Reparto Zona
- Colonna E 

   Destinazione d'uso del locale: selezionare tra le destinazioni d'uso dal men

   a tendina
- Colonna G 
   Procedura pavimento: selezionare tra le procedure proposte dal men à tendina
- Colonna H 
   Pavimento: selezionare tra le tipologie di pavimento proposte del men à
   tendina
- Colonna I 🗆 Metri quadri
- Colonna J 

  Frequenza intervento: in termini di gg/wk
- Colonna K 
  Primo ripasso: in termini di gg/wk
- Colonna L 

  Secondo ripasso: in termini di gg/wk
- Colonna M 🗆 Terzo ripasso: in termini di gg/wk
- Colonna N 
   Codice planner: selezionare tra i codici planner precedentemente creati
   proposti dal menù a tendina

Padiglione	Codice Padiglione	Livello	Reparto o Zona	Destinazione d'uso	Procedura	Pavimento	Mq	Frequenza Intervento	Primo Ripasso	Secondo Ripasso	Terzo Ripasso	CODICE PLANNER	Spolvero

Salvare poi il file XLS e chiuderlo.

Successivamente, tornare alla pagina WEB del sistema T2C e importare i locali creati per associarli al progetto cliccando il bottone "Import" nella parte superiore a sinistra della schermata.

		Ambiente				
Locali Progetto	< Progetto		Nuovo +	Import 🖃	Download template import 4	Elimina
Ospedan lest						

Si presenterà una nuova schermata nella quale dovrà essere indicato il file da importare a sistema.



Selezionare il file e in seguito cliccare sul bottone "Salva".

Il sistema mostrerà un messaggio di avviso per ricordare che tutti i locali importati si aggiungeranno a quelli già presenti a sistema. Inoltre, verranno importate solo le righe del file XLS valide, cioè quelle con tutti i dati compilati.







Per proseguire cliccare sul bottone "Si" dell'avviso.

## 2.3 Eliminazione di un locale dal progetto

Nella pagina con l'elenco dei locali associati ad un progetto, cliccare sul locale da eliminare. Si aprirà un pop-up.

Locale			×
Reparto / Zona			•
Destinazioni d'uso / locale			
Area di rischio			
Pavimento			
Procedura per pavimento			
Metri quadri [ mq ]			
Frequenza intervento [gg/wk]			
Primo ripasso [ gg/wk ]			
Secondo ripasso [gg/wk]			
Terzo ripasso [ gg/wk ]			
0 Codice planner			
Procedura per spolvero			
			<b>*</b>
	Elimina	Salva	Chiudi

Cliccare sul bottone "Elimina" in basso a destra per eliminare il locale dal progetto.

Verrà mostrato un avviso per la conferma dell'eliminazione del locale in modo definitivo. Per procedere, premere il bottone "Si".



# 2.4 Download del Report del Progetto (PDF)

Dopo aver selezionato il progetto interessato, cliccare sul bottone "Download" presente in basso





#### a destra nella finestra pop-up aperta.

Progetto		
Nome		
Ospedali Test		
Ambiente		
Descrizione		
Test Analisi Reparto Ospec	daliero	
Comune		
Milano		
Società		
T2C		
Fattore K [%]		

Nella sezione Download del proprio PC apparirà il file PDF contenente il report progetto.

🚽 Download		×								
🕀 Nuovo 🗸					rdina ~	≡ Visualizza ×				
$\leftrightarrow \rightarrow \checkmark \uparrow$	↓ > Down	nload								
A Home					Nor	me		Ultima modifica	Тіро	Dimensione
💷 Desktop 🛓 Download				*	∨ Oggi	i project_01GNBYVCGV	V92K0FEWX6V7W9G	28/12/2022 15:09	Documento Adob	70 KB

Per controllare i dati forniti dal sistema per il progetto è sufficiente aprire il file.

o ninezciean				
PROGETTO: OSPED	ALITE	ST		
		Descrizione Data: Codice:	e: Test Analisi Reparto Os mercoledi 28 dicembre 01GNBYVCGW92K0F8	pedaliero 2022 EWX6V7W9GWV
esa: 0.00000 re: 0.00000				
iano di lavoro q complessivi: 0 roduttività (mq/h) media: 0.00				
ONTEGGIO METRI QUADRI PER AR	EA DI RISCH	IIO		
Area			Mq	
ESA PER DESTINAZIONI D'USO				
Locale	Mq	Qta	Resa giorno	Resa settimana
ESA PER AREA DI RISCHIO				
Area	Mq	Qta	Resa giorno	Resa settimana
ESA PER PIANO				
Piano	Mq	Qta	Resa giorno	Resa settimana
	0	1	0.000	0.000
ESA PER REPARTO				
Paparto	Mq	Qta	Resa giorno	Resa settimana
Reparto				

# 2.5 Eliminazione di un progetto

Nella pagina con l'elenco dei progetti relativi ad uno specifico ambiente, identificare la riga con il





progetto che si vuole eliminare e, in corrispondenza di esso, cliccare il bottone "Elimina" sotto la colonna "Azioni".

Nome	\$ Società	\$ Comune	Fattore K	Azioni
ospedale Infermi	Soligena	Rimini		
Ospedale Santa caterina	Soligena	Bologna		
Ospedale Santa caterina	Soligena	Bologna		
ecomondo	soligena	rimini		
Ospedali Test		Milano		

Verrà mostrato un avviso per la conferma dell'eliminazione del progetto in modo definitivo. Per procedere, premere il bottone "Ok".



# 3. Planner

#### 3.1 Creazione Nuovo Planner

Per creare un nuovo planner è necessario selezionare la voce "Planner" dal menu presente nella parte superiore della schermata.

PROGETTI	PLANNER	Destinazioni d'Uso	METODOLOGIE	PROFILO	LOGOUT

Successivamente selezionare la tipologia di ambiente sulla quale creare il progetto tra quelli presenti nel menù a tendina in alto a sinistra, poi cliccare sul bottone "Nuovo".



Nel pop-up che compare, compilare con i dati richiesti:

- Prefisso: inserire codice per identificare utente
- Codice: inserire codice descrittivo del planner
- Codice Planner: viene creato automaticamente dal sistema
- Descrizione: inserire breve descrizione esplicativa del planner





Planner	×
* Prefisso	
il prefisso deve identificare l'utente    Codice	
il codice deve essere univoco  * Codice planner	
il codice dopo il salvataggio non potrà essere più modificato Descrizione	
Apri Planner 🖻 Salva Chiu	di

Cliccare sul bottone "Apri Planner" per configurare il planner appena creato.

Comparirà un avviso nel quale viene chiesta conferma della creazione del planner con il codice inserito.



Per proseguire, cliccare sul bottone "OK". Il planner verrà in questo modo creato e salvato.

#### 3.2 L'interfaccia del Planner Grafico

Una volta eseguite le istruzioni precedenti, il sistema proporrà una nuova pagina nella quale sarà possibile configurare il planner creato.



Nella pagina sono presenti tre sezioni diverse:

- Menùdei comandi: posizionato lateralmente a sinistra (Figura 3)
- Spazio disegno: posizionato centralmente con sfondo a quadri (Figura 2)
- Menùdi navigazione spaziale: posizionato in alto a destra (Figura 4)







Il menù dei comandi è composto, dall'alto verso il basso, da:

- Apri il catalogo degli elementi inseribili nello spazio disegno
- Modalità di disegno (2D di default)
- Annulla azione
- Mostra i settaggi dell'area di disegno del planner
- Apri un nuovo planner
- Carica un planner salvato in locale sul PC in formato proprietario
- Salva il planner creato
- Chiude il planner

Lo spazio di disegno è destinato a contenere il modello del locale che viene creato con i menù dei comandi. Mostra quindi graficamente la struttura architettonica e gli elementi d'arredo inseriti. (Esempio - Figura 5)



#### Figura 5

Il menu di navigazione spaziale è composto, dall'alto verso il basso, da:

- Freccia di selezione
- Pan Sposta l'area di disegno
- Zoom IN
- Zoom OUT
- Zoom estensione





# 3.3 Creazione di un modello

Dopo aver creato un nuovo planner, o averne selezionato uno esistente dall'elenco dei planner creati, apparirà un pop-up di modifica del planner.

Planner	X
* Codice planner	
il codice dopo il salvataggio non potrà essere più modificato Descrizione	
POLO CHIURGICO PEDIATRICO	
Letto degenza - 2 Comodino - 2 Armadio - 2 Cestino - 1 Porta - 1	
Finestra - 3	
Planner 🖄 Salva Chiudi	

Cliccare sul bottone "Planner" per aprire l'interfaccia di modifica.

Successivamente, cliccare sul bottone nel menu comandi per aprire il catalogo degli elementi inseribili nel modello (identificabili con delle icone).

Catalogo			
Cerca Elemento			
Mura	Porto	Finance	Letto Degenza

Gli elementi del catalogo sono categorizzabili in 3 gruppi:

- Muri: permette di disegnare il perimetro del locale attraverso i muri
- Elementi architettonici: finestre, porte, sanitari, impianti
- Elementi di arredo: scrivanie, armadi, letti, ecc...
- 3.3.1 Inserimento muri



Per inserire un muro, cliccare sull'icona relativa:





Il sistema vi posizionerà nello spazio disegno con il cursore del mouse a forma di croce.

Cliccare in un punto qualsiasi dello spazio disegno per far comparire la grafica del "muro" che varia in base ai movimenti del mouse.



Ogni click del mouse permette di creare uno angolo nei muri.



Una volta delineato il perimetro e i muri interni, premere "Esc" sulla tastiera per "sganciare" il drag&drop del muro/elemento attivo.

#### 3.3.2 Inserimento elementi architettonici

È possibile inserire gli elementi architettonici all'interno del locale cliccando sul bottone

Per inserire una porta, cliccare sull'icona della porta

Posizionarsi poi sopra i muri precedentemente disegnati all'altezza di dove si vuole inserire la porta e cliccare su tale punto.



Il sistema posiziona la porta secondo l'indicazione fornita.



Ripetere questa procedura per tutti gli elementi architettonici necessari per ottenere una struttura architettonica definita.







#### 3.3.3 Inserimento elementi di arredo

È possibile inserire gli elementi di arredo all'interno del locale cliccando sul bottone 🛨 Per

inserire un letto di degenza, cliccare sull'icona relativa

Posizionarsi poi nello spazio nel punto dove si vuole inserire il letto e cliccare una volta.



Il sistema posiziona il letto secondo l'indicazione fornita.



Ripetere questa procedura per tutti gli elementi di arredo necessari per ottenere un locale completo.

È possibile in ogni momento modificare (click su elemento 

equip effettuare modifica) o eliminare (click su elemento D bottone "Canc") gli elementi presenti nel locale.

പ്ര nel men diei comandi. Per salvare il planner creato cliccare sul bottone

х Per chiudere l'interfaccia planner cliccare sul bottone nel men dèi comandi.

Successivamente, il sistema ritorna alla schermata pop-up del planner nella quale è possibile visualizzare il riepilogo degli elementi presenti del planner.





Planner X	
* Codice planner CHIRURGIA AR-04 il codice dopo il salvataggio non potrà essere più modificato Descrizione	
POLO CHIURGICO PEDIATRICO	
Letto degenza - 2 Comodino - 2 Armadio - 2 Cestino - 1 Finestra - 3 Porta - 1	
Planner 🗹 Salva Chiudi	]

Per salvare il planner cliccare sul bottone "Salva".

Per chiudere il planner cliccare sul bottone "Chiudi".

# 3.4 Eliminazione di un Planner

Nella pagina con l'elenco dei planner relativi ad uno specifico ambiente, identificare la riga con il planner che si vuole eliminare e, in corrispondenza di esso, cliccare il bottone "Elimina" sotto la colonna "Azioni".

Nome	¢ Società	¢ Comune	Fattore K	Azioni
ospedale Infermi	Soligena	Rimini		
Ospedale Santa caterina	Soligena	Bologna		
Ospedale Santa caterina	Soligena	Bologna		
ecomondo	soligena	rimini		
Ospedali Test		Milano		

Verrà mostrato un avviso per la conferma dell'eliminazione del progetto in modo definitivo. Per procedere, premere il bottone "Ok".







# 4. Destinazioni d'uso

Nella sezione "Destinazioni d'uso" è possibile creare una destinazione d'uso, visualizzare e modificare quelle esistenti, eliminare una destinazione d'uso.

### 1.5 4.1 Visualizzare le destinazioni d'uso

Per visualizzare l'elenco delle destinazioni d'uso è necessario selezionare la voce "Destinazioni d'uso" dal menu presente nella parte superiore della schermata.

PROGETTI PLANNER DESTINAZIONI D'USO METODOLOGIE PROFILO	]
---	---

Successivamente selezionare la tipologia di ambiente della quale visualizzare le destinazioni d'uso tra quelli presenti nel menù a tendina in alto a sinistra.

Time2Cle	ean	
Locali e destinazioni d'uso	Ambiente OspedaliDemo	~]Q

Il sistema mostra tutte le destinazioni d'uso suddivise per rischio associate all'ambiente selezionato.

ID	Rischio	Descrizione	Planner default
01GDKH14R79ENQ0MWZ49RKMW54	MEDIO	Degenza MR	
01GETZY3V467F6AMFD47BQG8A9	MEDIO	Ambulatorio MR	
01GETZYTX7J6J7536EK90JYNQC	MEDIO	Degenza MR	

Per selezionare il planner relativo ad una destinazione d'uso, all'interno della colonna "Planner default" cliccare sul campo e scegliere il planner tra quelli visualizzati nel menù a tendina.

	_
CHIRURGIA AR-04 - POLO CHIURGICO PEDIATRICO	
OSPEDALE MR-03 - OSPEDALE INFERMI RIMINI	
TEST ECOMONDO-01 - test	

Completata la selezione alla destinazione d'uso sarà associato il planner default di partenza.

Associare un planner di default alle destinazioni d'uso è utile in quanto, nella creazione dei locali da associare al progetto [sia da sistema che da import XLS], non sarà indispensabile inserire un codice planner perché verrà utilizzato quello di default impostato seguendo la procedura sopra





citata. Il planner associato alla destinazione d'uso può comunque essere cambiato in qualsiasi momento nella fase di creazione/import dei locali.

# 5. Metodologie

Nella sezione "Metodologie" è possibile visualizzare le metodologie di pulizia associate ad un tipo di ambiente e scaricare il manuale relativo a tale metodologia.

# 1.6 5.1 Download del manuale (PDF)

Per visualizzare l'elenco delle metodologie è necessario selezionare la voce "Metodologie" dal menu presente nella parte superiore della schermata.



Successivamente selezionare la tipologia di ambiente della quale visualizzare le metodologie tra quelle presenti nel menù a tendina in alto a sinistra.

Time2Cle	an
	Ambiente
Manualı	OspedaliDemo V Q

Selezionare la metodologia per la quale si desidera fare il Download PDF tra quelle proposte.

Cliccare il bottone "Download Manuale PDF" per scaricare il manuale relativo ad una specifica metodologia.

Nella sezione Download del proprio PC apparirà il file PDF contenente il manuale della procedura.

Per controllare i dati riguardo attrezzature, prodotti e modalità di esecuzione è sufficiente aprire il file.

# 6. Profilo

Nella sezione "Profilo" è possibile visualizzare le informazioni sull'utente loggato.

# 1.7 6.1 Aggiornamento dei dati

Per visualizzare le informazioni del profilo è necessario selezionare la voce "Profilo" dal menu presente nella parte superiore della schermata.

PROGETTI	PLANNER	DESTINAZIONI D'USO	METODOLOGIE	PROFILO	LOGOUT

Successivamente, inserire o modificare le informazioni richieste:





• Nome





- Cognome
- Telefono
- Ruolo
- Partita Iva
- Ragione Sociale
- Indirizzo

Data creazione:		
User ID:		
Nome:	Cognom	e:
Telefono:	Ema	il: info@time2clean.it
Ruolo:	Partita Iv	a:
Ragione Sociale:	Indirizz	p:

Nella parte superiore a sinistra della schermata cliccare su "Salva Profilo" per salvare i dati inseriti.

💽 Time2Cle	ean	
Profilo Utente	Salva Profilo 🔋	

# 7. Login

Per effettuare il login dal profilo personale Time2Clean cliccare sul bottone "Login con AWS Cognito" che al centro della schermata una volta entrati nell'applicazione.



Inserire le informazioni richieste:

- Email: email indicata al momento dell'iscrizione
- Password: password indicata al momento dell'iscrizione





Sign in with your email and password
name@host.com
Password
Password
Forgot your password?
Sign in
Need an account? Sign up

Premere sul bottone "Sign In" per accedere all'applicazione.

Se non si fosse in possesso di un profilo, cliccare su "Sign Up" e inserire le informazioni richieste per creare un nuovo account:

- Email
- Nome
- Numero di telefono
- Cognome
- Password







Premere il bottone "Sign Up" per creare il nuovo account e accedere all'applicazione.

# 8. Logout

Per effettuare il logout dal profilo personale Time2Clean cliccare sul bottone "Logout" dal menu presente nella parte superiore della schermata.





